

Занятия по ФЭМП в старшей группе, с использованием игровой технологии «Весёлая математика».

Цель: создание условий для развития логического мышления, сообразительности, внимания и продемонстрировать навыки комплексного применения математических представлений, знаний и способов действий умение практических их использовать посредством игры - путешествие.

Занятие по теме «Веселая математика» занимает место в разделах программы «Количество и счёт» и «Геометрические фигуры». Проводилось в группе детей 5- лет, присутствовало 23 человека.

Сегодня утром нам в детский сад доставили письмо из волшебной страны «Математика»! Пишет Вам Королева страны Математики. Я за вами долго наблюдала, как вы интересно играли на занятиях по математике. В моей стране произошла путаница, и я хочу вас пригласить к себе, чтобы помогли мне навести порядок.



А попасть в страну математики, нам поможет цветик- семицветик.



В практической части выкладывали цифры, закрепляли счет до 10 и обратно, определяли цифры соседи. Были использованы игровая технология



В своей работе с детьми я использую следующие игры с геометрическим материалом:

Дидактическая игра «Отгадай фигуру».



Использование физкультминутки в середине занятия помогло детям отдохнуть, развлечься, снять напряжение. Дети зарядились положительными эмоциями.



Проводилась игра «Дидактическая игра «Назови день недели».

Воспитатель кидает мяч, ребёнок отвечает на вопрос и кидает мяч обратно.



Дидактическая игра «Веселые задачки»

Мы будем их решать с помощью счетных палочек (Воспитатель читает задачку, а дети выкладывают на столах счетные палочки).



Сегодня мы с вами совершили увлекательное путешествие в волшебную страну «Математика». Королева страны Математики вас поблагодарила за помощь.



Я считаю, что выбранная мной форма организации непосредственной образовательной деятельности детей была достаточно эффективной, динамичной. Стала соблюдать нормы педагогической этики и такта. Считаю, что поставленные в непосредственно образовательной деятельности задачи были выполнены!

